



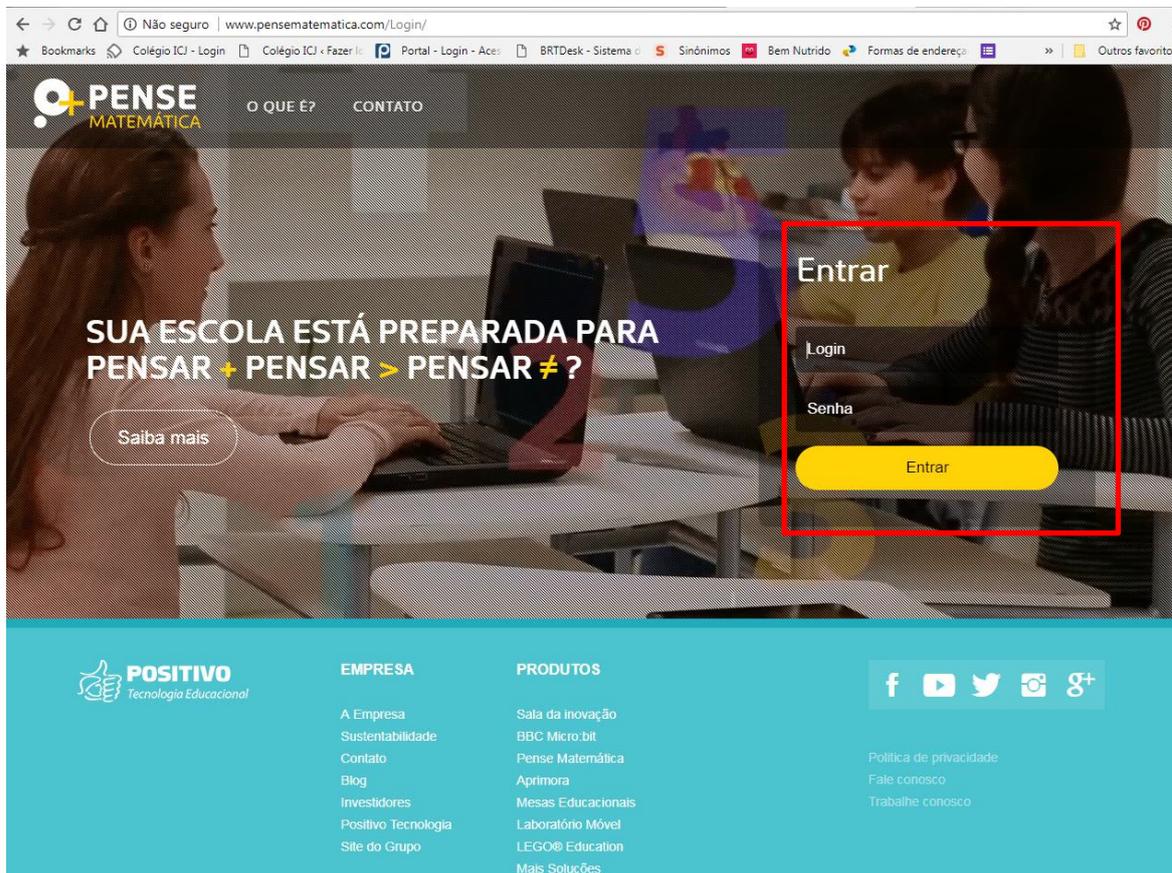
## INSTRUÇÕES DE ACESSO AO PENSE MATEMÁTICA

O Pense Matemática é um moderno programa que concentra uma série de recursos pedagógicos em um ambiente online com atividades multimídia que se somam para instigar a curiosidade e multiplicar os saberes dos alunos.

Elaboramos nesse material um passo a passo que poderá auxiliar no acesso aos conteúdos do site.

### Passo-a-passo:

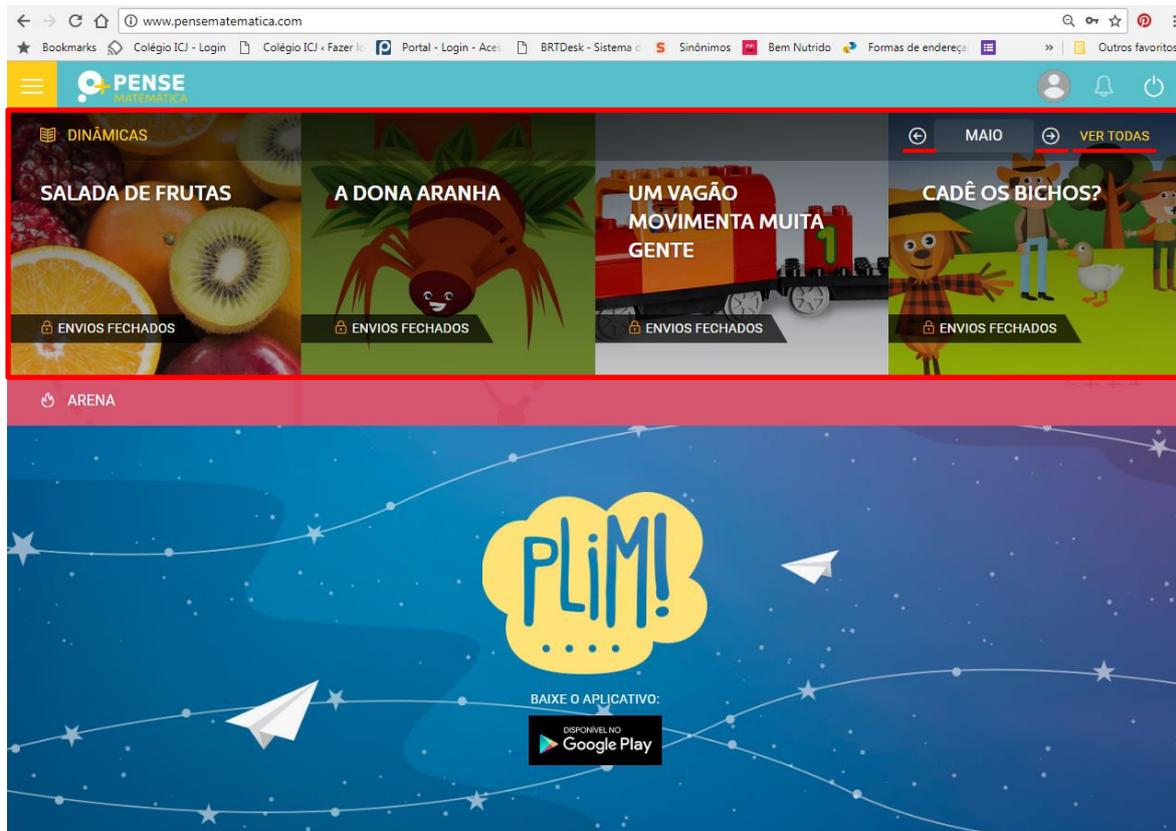
- Para acessar a plataforma Pense Matemática, acesse o site: <http://www.pensematermatica.com/>
- Informe o login e a senha do aluno (dados encaminhados por meio de comunicado impresso enviado em março)



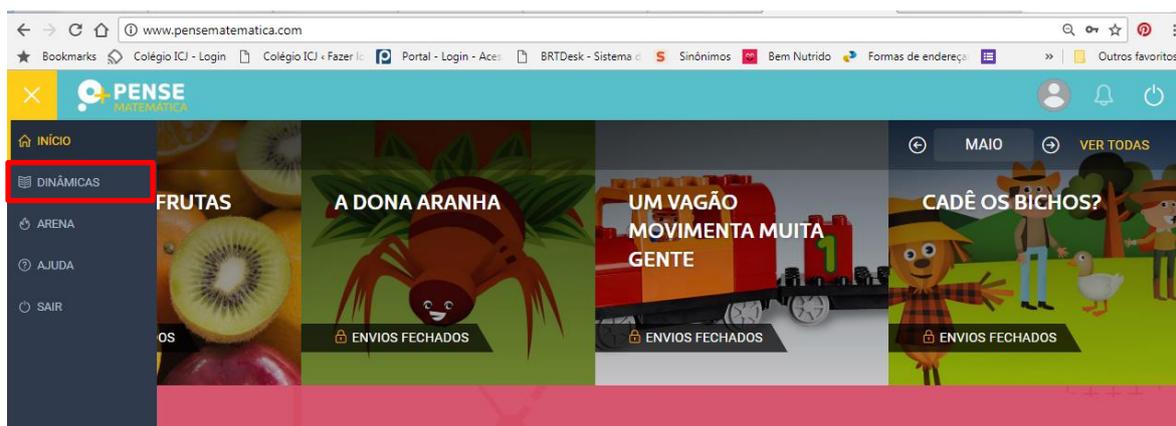
- As principais áreas utilizadas pelos alunos são “Dinâmicas” e “Arena” que serão apresentadas a seguir:

## Dinâmicas

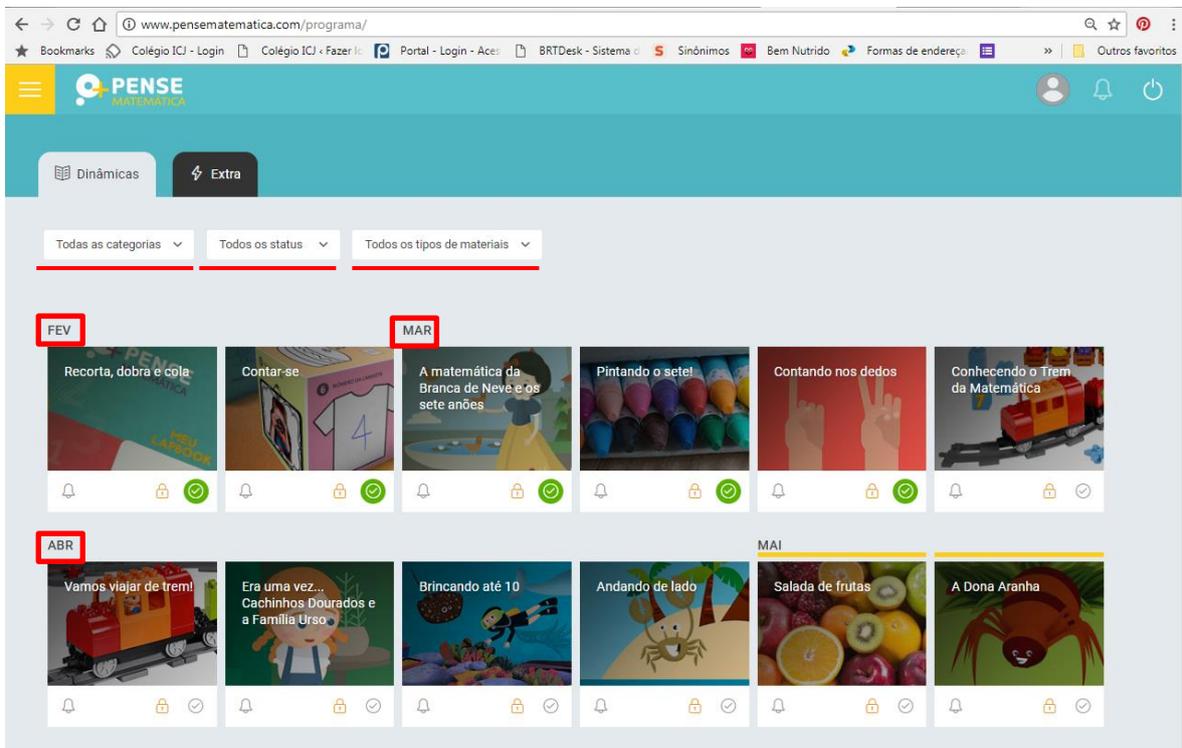
- O acesso às **dinâmicas** mais recentes do mês pode ser feito pela página inicial do portal (home).
- Para visualizar as dinâmicas dos meses anteriores ou as dinâmicas seguintes, basta clicar nas setas à esquerda ou direita, respectivamente. Para visualizar as demais dinâmicas, clicar em “ver todas”.



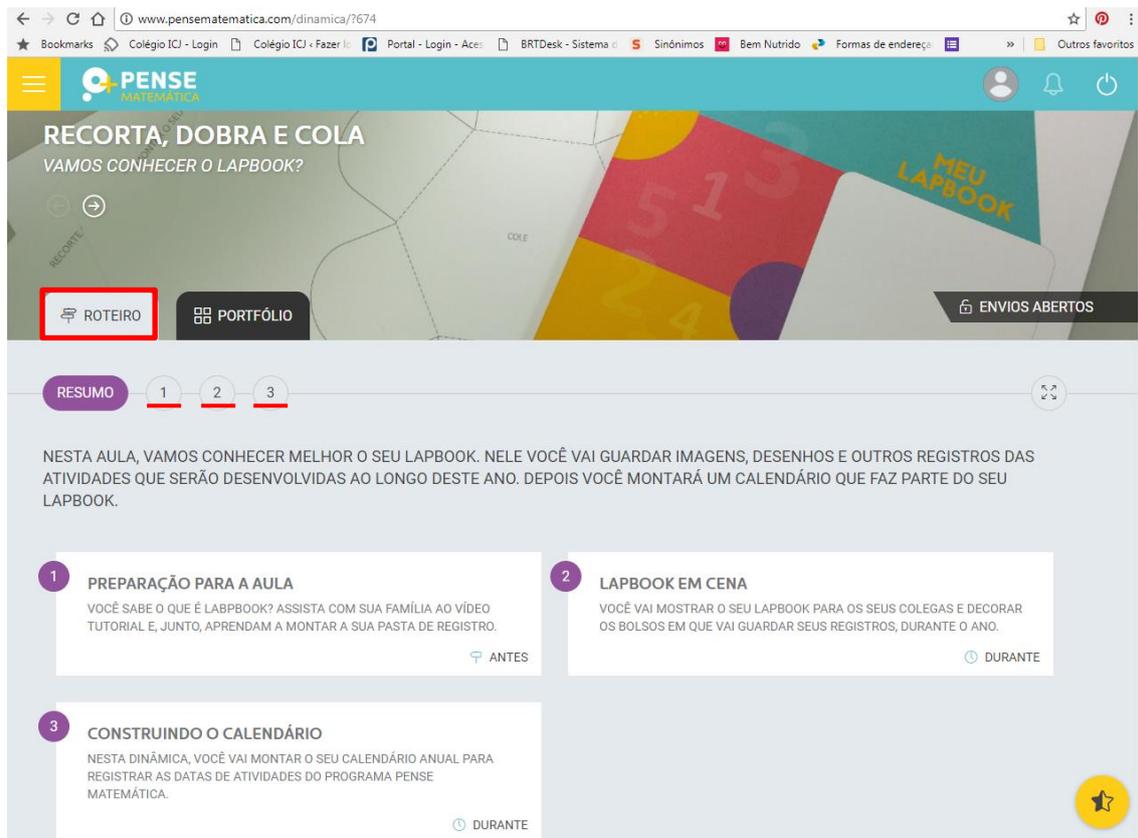
- Clicando no menu superior à esquerda, também há a opção de encaminhamento para área das dinâmicas.



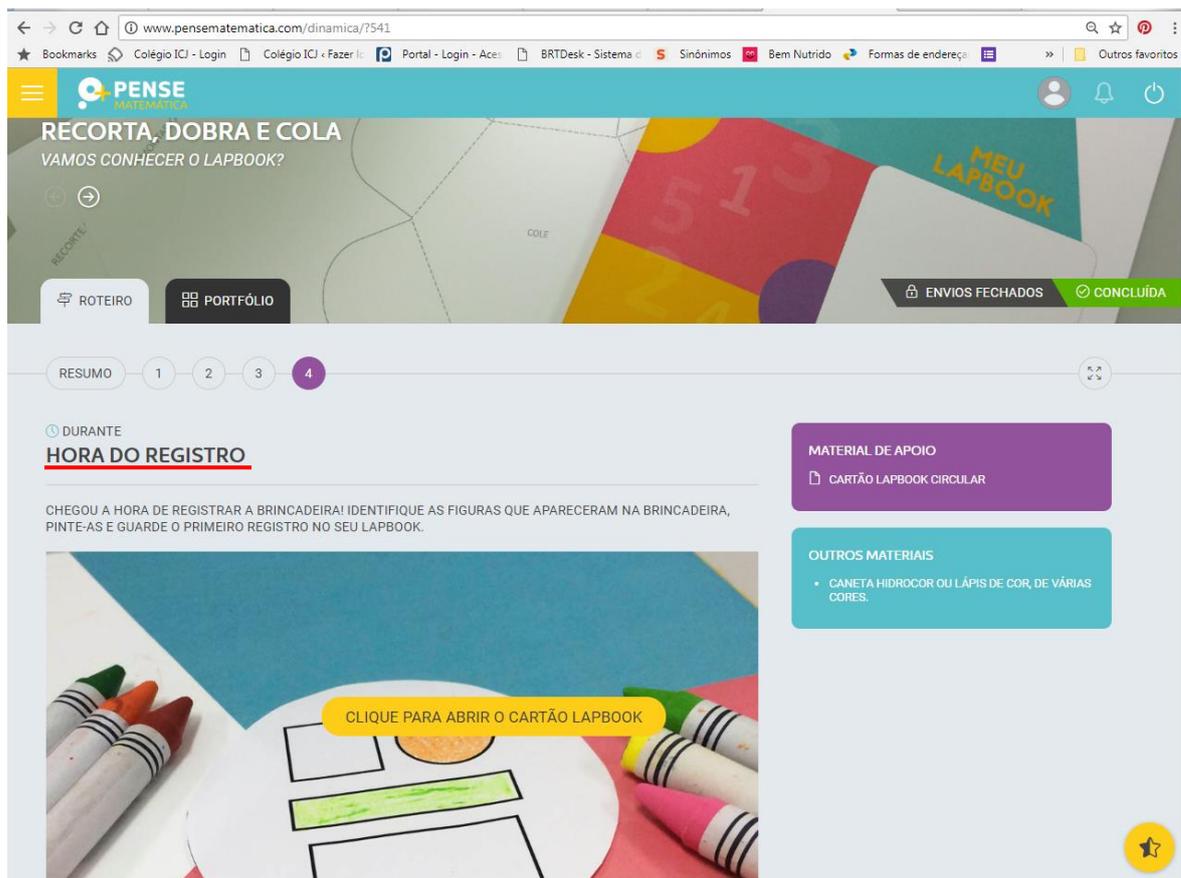
- As dinâmicas são organizadas em lista de acordo com os meses em que foram/serão realizadas.
- Utilize o filtro para a busca de:
  - categorias - Matemática da Matemática, da Natureza, da Cultura e das Artes, do Trabalho, dos Lugares e Construções e das Tecnologias
  - status - concluídas e não concluídas
  - tipos de materiais - Coding, Geogebra, LEGO Mais Matemática, LEGO Trem da Matemática, Máquina de Problemas, Projetos e Vídeos



- Ao acessar determinada dinâmica, é disponibilizado um roteiro de atividades sobre uma temática específica, que poderá envolver a resolução de um problema ou uma construção coletiva.

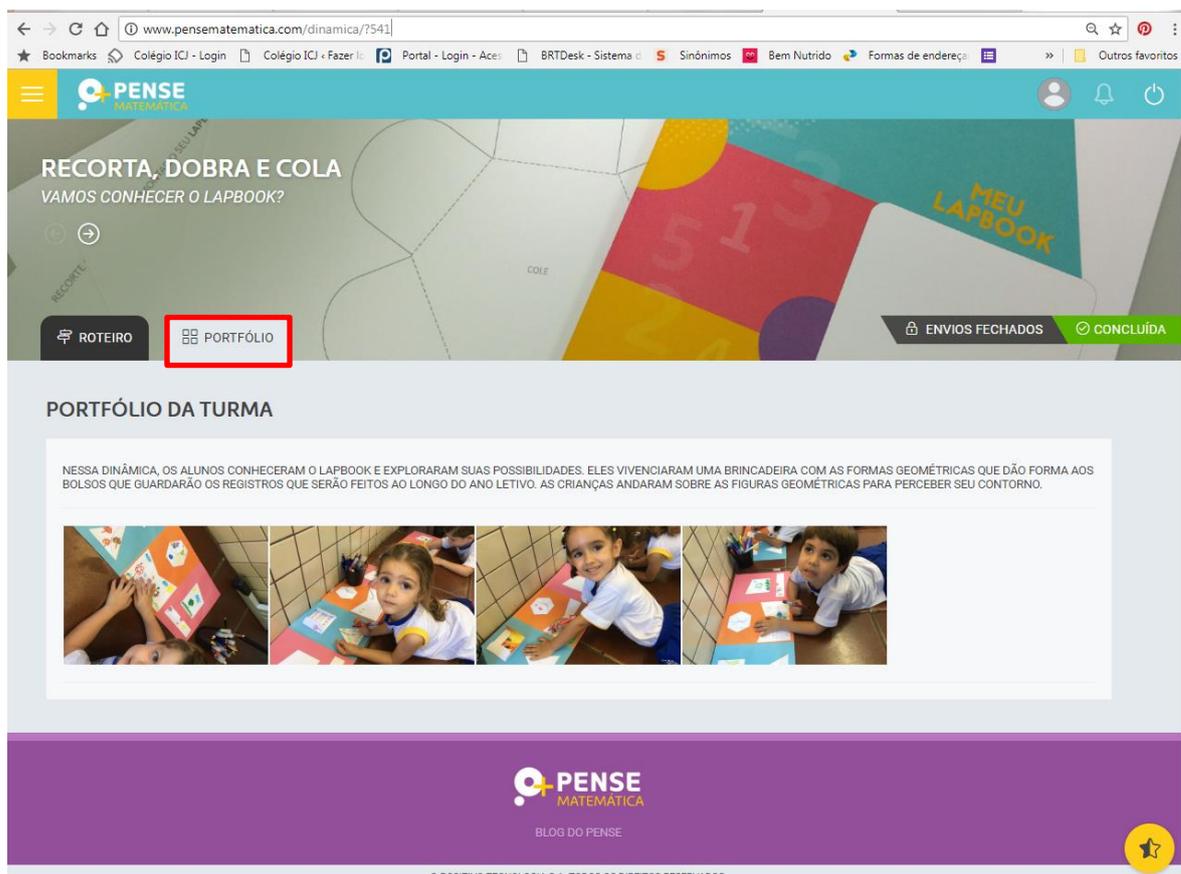


- Podem haver ainda, fichas de atividades para serem completadas na aula ou em casa, formulários para envio de arquivos e espaço para discussão com os colegas da turma.



The screenshot shows the 'PENSE MATEMÁTICA' website interface. At the top, there's a navigation bar with the logo and user profile. Below it, a banner reads 'RECORTA, DOBRA E COLA VAMOS CONHECER O LAPBOOK?'. A progress indicator shows steps 1, 2, 3, and 4, with step 4 being the active one. The main content area is titled 'DURANTE HORA DO REGISTRO' and contains the instruction: 'CHEGOU A HORA DE REGISTRAR A BRINCADEIRA! IDENTIFIQUE AS FIGURAS QUE APARECERAM NA BRINCADEIRA, PINTE-AS E GUARDE O PRIMEIRO REGISTRO NO SEU LAPBOOK.' Below this is a photo of a child's lapbook with a yellow callout that says 'CLIQUE PARA ABRIR O CARTÃO LAPBOOK'. To the right, there are two boxes: 'MATERIAL DE APOIO' with a link to 'CARTÃO LAPBOOK CIRCULAR' and 'OUTROS MATERIAIS' listing 'CANETA HIDROCOR OU LÁPIS DE COR, DE VÁRIAS CORES.' A red arrow on the left points to the 'HORA DO REGISTRO' section.

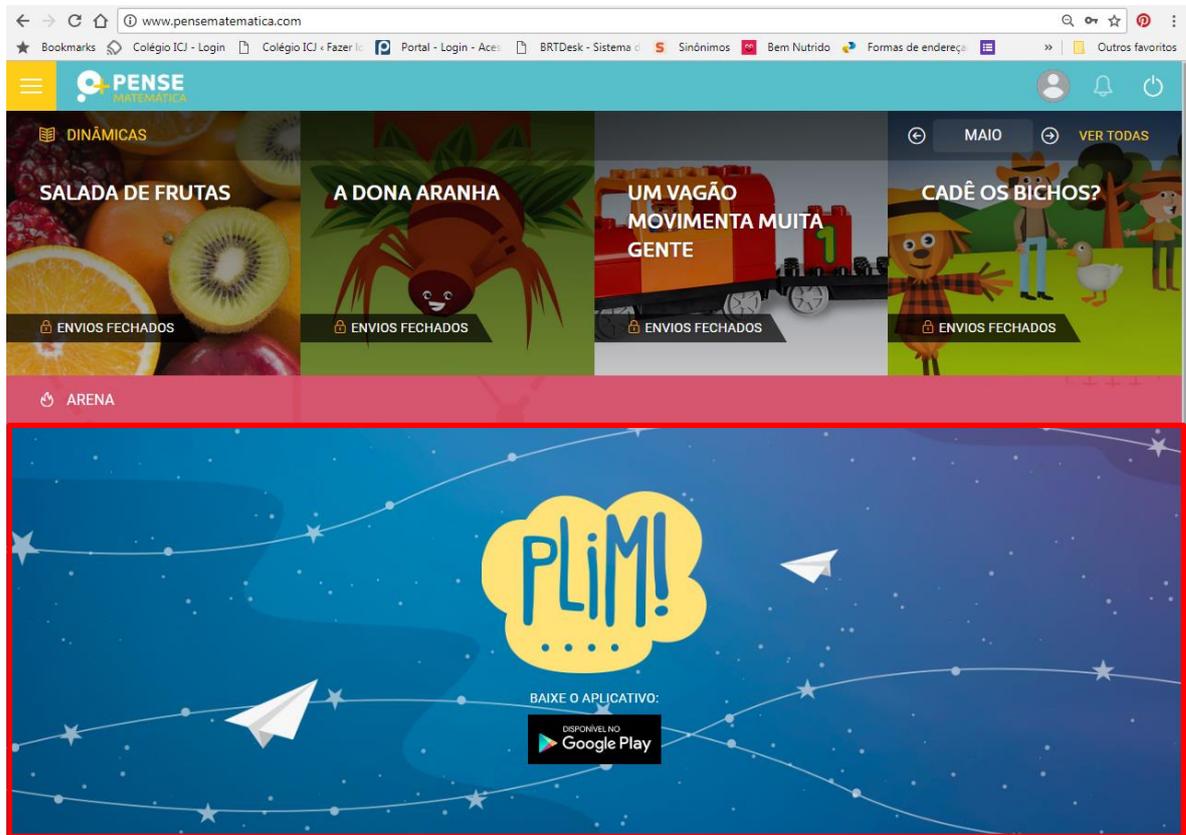
- No Portfólio, são disponibilizadas fotos das turmas durante a realização da atividade.



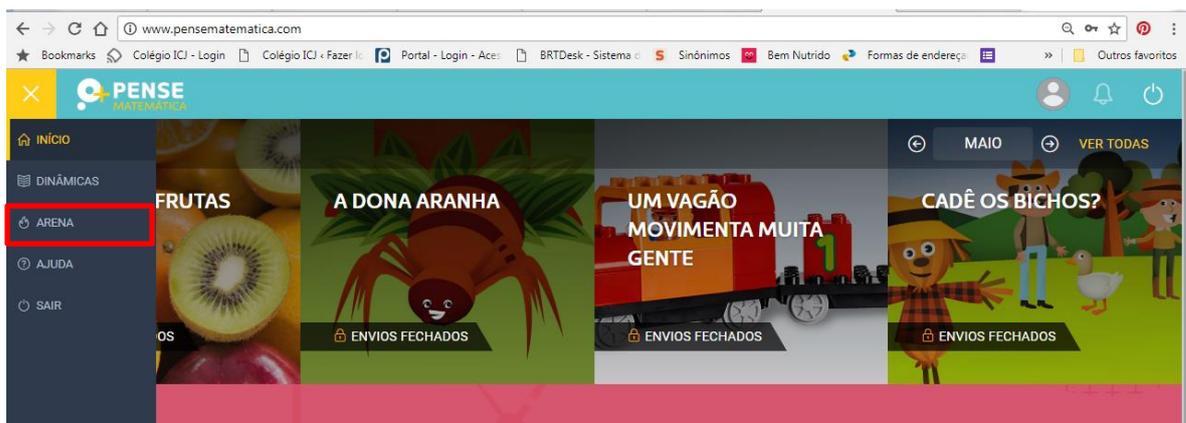
The screenshot shows the 'PENSE MATEMÁTICA' website interface, specifically the 'PORTFÓLIO DA TURMA' section. The navigation bar is the same as in the previous screenshot. The banner is also present. Below the banner, there are two buttons: 'ROTEIRO' and 'PORTFÓLIO', with the latter being highlighted by a red box and a red arrow on the left. The 'PORTFÓLIO DA TURMA' section has a title and a paragraph: 'NESSA DINÂMICA, OS ALUNOS CONHECERAM O LAPBOOK E EXPLORARAM SUAS POSSIBILIDADES. ELES VIVENCIARAM UMA BRINCADEIRA COM AS FORMAS GEOMÉTRICAS QUE DÃO FORMA AOS BOLSOS QUE GUARDARÃO OS REGISTROS QUE SERÃO FEITOS AO LONGO DO ANO LETIVO. AS CRIANÇAS ANDARAM SOBRE AS FIGURAS GEOMÉTRICAS PARA PERCEBER SEU CONTOURNO.' Below the text is a gallery of four photos showing children working on their lapbooks. At the bottom, there's a purple footer with the 'PENSE MATEMÁTICA' logo, 'BLOG DO PENSE', and a copyright notice: '© POSITIVO TECNOLOGIA S.A. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.' A red arrow on the left points to the 'PORTFÓLIO' button.

## Arena

- A Arena é a área na qual é possível continuar desenvolvendo habilidades e a interpretação de dados da realidade.
- O acesso pode ser realizado pela página inicial da plataforma abaixo da área “Dinâmicas”.



- Clicando no menu superior à esquerda, também há a opção de encaminhamento para área das dinâmicas.



- Para acessar as atividades, basta clicar no quadro “Plim” que será redirecionado para página com o exercício/jogo.
- Os jogos e atividades são facultativos e complementares as propostas ministradas na disciplina, e podem ser serem realizadas em casa e na sala de aula.

